

EL JUEGO FORTALECIÓ A COLOMBIA

—
INFORME DE GESTIÓN 2020



CORPORACIÓN
**juego
y
niñez**

ALIADOS



REALIZACIÓN DEL PRESENTE INFORME

Ruth Camelo
Directora Ejecutiva

TEXTOS:

Equipo Corporación Juego y Niñez:
Patricia Duque, Indira Sabalza, Irma Salazar,
Angela Nieto, Astrid Henao y Ruth Camelo.

DISEÑO GRÁFICO:

Camilo Marín

Derechos reservados de propiedad del cliente. Se autoriza su reproducción siempre y cuando se conserve y cite la autoría a la Corporación Juego y Niñez

NUESTROS ÓRGANOS DIRECTIVOS

1. CONSEJO DE FUNDADORES. Este órgano lo conforman los fundadores de la entidad quienes visionan el impacto de la organización a partir del entorno y de las necesidades de las brechas de la educación en el país en donde el juego se vuelve fundamental. Están activos desde 1999, los consejeros: Fernando Martelo Martínez, Alejandro Rivas Rivas, Jorge Silva Luján y Ruth Camelo C.

El pensamiento estratégico en 2020, a pesar de la pandemia, se ratificó y se puso de frente en cada uno de los proyectos y acciones estratégicas de la entidad con su visión, misión y propuesta de valor:

VISIÓN: ser la entidad en Colombia que desde el juego dirige su innovación a la búsqueda de nuevas ideas y servicios que contribuyan a que vivamos en un país más lúdico y feliz, al tiempo que dirige sus esfuerzos a incidir en políticas públicas que reconozcan el derecho al juego.

MISIÓN: contribuir con el cierre de las brechas en educación y desarrollo humano en el país, estimulando la formación de capacidades en la niñez, la adolescencia y sus familias al aplicar nuestra metodología basada en juego y validada por la investigación. Esas capacidades son las habilidades socio-emocionales, ciudadanas y creativas necesarias para una vida libre y plena.

PROPUESTA DE VALOR: los niños y las niñas de Colombia se empoderan cuando fortalecen sus habilidades para la vida y su creatividad jugando, y cuando participan con una metodología basada en juego, científicamente probada y sistematizada.

CONSEJO DIRECTIVO. En la Asamblea General de 2019, se realizó la elección del nuevo Consejo para el período 2020 – 2021, de acuerdo con los Estatutos de la Entidad, el cual quedó conformado así.

1. ELEGIDOS EN ASAMBLEA:

NOMBRES Y APELLIDOS	EMPRESA	CARGO
Patricia Serrano Falla	Hocol	Gerente De Asuntos Corporativos
Oscar Recio González	Nestlé De Colombia	Vicepresidente Nestlé Colombia

2. DELEGADOS POR EL CONSEJO DE FUNDADORES:

NOMBRES Y APELLIDOS	PROCEDENCIA
Alejandro Rivas	Fundador
Fernando Martelo Martínez	Fundador
Jorge Silva Luján	Fundador
Juan Pablo Hernández De Alba	Consultor Comercial
Diana Díaz	Consultora en Marketing
Gabriel Burgos Mantilla	Asesor en Educación



ESTAMOS CERTIFICADOS EN PRESTAR SERVICIOS DESDE EL JUEGO

Nuestro Sistema Integrado de Gestión está conformado por tres subsistemas: Gestión de Calidad, Seguridad y Salud en el Trabajo y Seguridad de la Información, los cuales constituyen una herramienta de gestión sistemática con el fin de establecer los lineamientos a seguir para lograr la sostenibilidad y mejora de la Corporación Juego y Niñez, aportando al cumplimiento de su misión y visión.

Actualmente nuestro Sistema de Gestión de Calidad cuenta con la certificación ISO 9001:2015 expedida por Bureau Veritas Certification, cuyo alcance es la prestación de servicios de acompañamiento técnico, operación y generación de impacto en la promoción de los derechos de niños, niñas, adolescentes y sus familias, desde el juego a través de su metodología lúdica propia "NAVES". Esto representa un compromiso en el desarrollo de proyectos orientados por las necesidades de la comunidad e intereses de los aportantes, el estado y/o la empresa privada, y en cumplimiento de su misión se compromete, con la contribución de la educación y movilización del derecho al juego en el territorio nacional favoreciendo el desarrollo de habilidades culturales, afectivas y sociales, en las familias y comunidades en donde interviene, bajo estándares que garanticen atención con calidad.

ÍNDICE

I	PRESENTACION DE LA DIRECCION	PÁG 8
II	IMPACTO 2020	PÁG 10
III	INCIDENCIA-NIÑEZ YA.	PÁG 44
IV	SISTEMA INTEGRADO DE GESTION	PÁG 46
V	ESTADOS FINANCIEROS	PÁG 50

PRESENTACIÓN DE LA DIRECCIÓN

2020- IMPORTANTE GESTIÓN AL CAMBIO

Este informe, recoge las evidencias de los impactos que, a lo largo de 2020 en medio del Covid-19, esta ONG generó para avanzar en su pensamiento estratégico.

Cada niña, niño y adolescente que está en el centro de nuestra gestión nos impulsa a ser más creativos e innovadores para que desde el juego contribuyamos a cerrar las brechas en su educación que la comprendemos como el proceso diario que se logra en todos los entornos como casa, colegio, calle e instituciones de la sociedad en los que “vive” su vida cotidiana.

2020, año que marcó la vida, no sólo de ellas y ellos, sino de toda la sociedad por la pandemia generada por el Covid- 19 que nos enseñó a entrar en la gestión del cambio, pensando mucho y flexibilizando los planes, abriendo puertas para nuevas formas y conocimiento para lograr movernos al interior de la organización, con nuestros aliados y principalmente en favor de niñas, niños y adolescentes del país. Comprendimos que podíamos jugar sin tomarnos físicamente de la mano o abrazarnos presencialmente. Aprendimos a mirarnos a los ojos desde las pantallas en la distancia y movilizamos el país desde el juego como lenguaje universal del ser. Tomamos conciencia que debíamos seguir jugando, pero de nuevas maneras, con nuevos espacios y ambientes para rescatar la valía del Juego – como lenguaje necesario e inherente al desarrollo el ser- para enfatizar las cualidades de jugar que muchos científicos por años, nos han ratificado como el asunto más serio para acompañar un ser humano en su desarrollo integral.

Un año que nos hizo habitar nuestras casas, en donde aprendimos que aun con el aislamiento es posible jugar con las niñas y los niños desde los programas como ludotecas que desarrollamos con cada aliado, porque con una llamada, mensaje de texto o encuentro por plataforma se logra activar y poner en acción la dimensión lúdica en el ser humano.

Un año vital por la Alianza con la Consejería Presidencial para la Niñez y la Adolescencia porque desarrolló con los territorios una estrategia que desde EL JUEGO FORTALECIÓ A COLOMBIA pues movilizó socialmente los hogares para encontrar una oportunidad de reencontrarse con espacios conviventes para abril de 2020.



Ruth Camelo

DIRECTORA EJECUTIVA

II IMPACTO 2020

DIRECTOS

- ✓ **18.981** niñas, niños y adolescentes
- ✓ **5.163** personas adultas
- ✓ **55** instituciones

INDIRECTOS

- ✓ **2.688.000** niñas, niños y adolescentes
- ✓ **16.200** personas adultas
- ✓ **115** instituciones

32 DEPARTAMENTOS - 1.122 MUNICIPIOS

CRIANZA AMOROSA + JUEGO	306 niñas y niñas y adolescentes indagados de manera activa en 18 territorios.	1.239 personas certificadas en Crianza Amorosa+Juego de 30 gobernaciones, 27 capitales, 888 municipios, 1 área municipalizada y 17 entes del nivel nacional.	Más de 8.000 herramientas pedagógicas en 1.122 municipios, 32 gobernaciones.	Un documento técnico para consulta de cómo implementar una estrategia de movilización social de Crianza Amorosa+Juego. Documento 1 Un documento técnico del Juego como factor protector de las infancias y su relación con la Crianza Amorosa. Documento 2
MOVILIZACIÓN CELEBRACIÓN DÍA DE LA NIÑEZ	2.656.000 niñas y niños.	2.261 personas formadas en lineamiento nacional para jugar en casa.	873 municipios de 30 gobernaciones.	25 facelive para animar a las familias a jugar en casa
NESTLÉ POR NIÑOS SALUDABLES	9.682 niñas y niños formados en hábitos de vida saludables.	288 docentes con herramientas sobre hábitos de vida saludable para aplicar con estrategias a distancia en 18 instituciones educativas priorizadas, de 4 municipios.	20 piezas comunicativas audiovisuales para promoción de 5 hábitos priorizados.	Inclusión del tema de hábitos saludables en las mallas curriculares de las instituciones educativas priorizadas.
LUDOTECAS NAVES: SAN ANDRÉS, MANAURE Y PESCAÍTO	1.293 niñas y niños participando en espacios de juego a distancia y presenciales.	86 adultos formados en crianza amorosa+juego.	15 instituciones articuladas con las ludotecas para atención a niñas, niños y adolescentes.	3.900 juguetes entregados en Manaure, San Andrés y Providencia gracias a convenio con Hocol y Chevron Texaco.

<p>GENERACIONES 2.0 SACÚDETE CON ICBF</p>	<p>1.700 niñas y niños formados en derechos y riesgos de vulneración, favoreciendo habilidades, capacidades y talentos de 9 municipios de 2 departamentos</p>	<p>1.000 familias de 9 municipios de 2 departamentos, formadas en riesgos de vulneración de derechos de infancia</p>	<p>19 instituciones educativas con herramientas para favorecer pensamiento computacional</p>	<p>41 guías metodológicas ajustadas a contexto rural para formación a niñas, niños, adolescentes y familias</p>
<p>JUGANDO CON FAMISANITO CON FAMISANAR</p>	<p>6.100 niñas y niños participando a través de estrategias a distancia</p>	<p>4.000 familia acompañando el proceso de formación de las niñas y los niños</p>	<p>31 municipios de 15 departamentos</p>	<p>10 piezas audiovisuales y 10 guías metodológicas</p>
<p>NUTREJUEGO CON NUTRESA Y DORIA</p>	<p>200 niñas y niños</p>	<p>50 padres de familia y 12 docentes</p>	<p>Colegio Mayor de Mosquera en este mismo municipio</p>	<p>8 piezas pedagógicas para formar en hábitos saludables</p>

2.1 CRIANZA AMOROSA + JUEGO

Estrategia de movilización social desarrollada en el marco de la Alianza Nacional contra la Violencia hacia Niñas, Niños y Adolescentes, con la Consejería Presidencial para la Niñez y la Adolescencia.

Su objetivo fue contribuir al fortalecimiento de entornos protectores para disminuir las distintas formas de violencia contra las niñas, niños y adolescentes.



Espacios de formación a familias. Yumbo, Valle del Cauca

ACTIVIDADES Y RESULTADOS

a. Curso virtual Crianza Amorosa + Juego

Posibilitó que servidoras y servidores fortalecieran su formación con mayores comprensiones y herramientas sobre la prevención de violencias y el juego como factor protector, que les permiten orientar el ejercicio de una crianza amorosa y respetuosa de las niñas, niños y adolescentes.

- ✓ **3** módulos de formación virtual con Politécnico Gran Colombiano.
- ✓ **1216** servidoras y servidores públicos certificados, **3** de ellos son alcaldes.
- ✓ **30** gobernaciones, **916** municipios y **17** entidades del nivel nacional certificadas.



Feliciano Palacios
Gestora Social Alto Baudó Chocó

b. Foros y laboratorios, espacios de sensibilización y formación a actores sociales públicos y privados

- ✓ 2 laboratorios pedagógicos sobre juego con actores sociales relevantes en la implementación de la Política Pública de Infancia y Adolescencia
- ✓ Foro Nacional Crianza Amorosa + Juego - Más de **10.000** contactos entre Teams y Facebook Live.
- ✓ Documento "El juego, factor protector de las infancias y su relación con la crianza amorosa en la prevención de violencias hacia niñas, niños y adolescentes".

Representantes de los ministerios, entidades, instituciones e instancias de coordinación de la Política, dialogaron, debatieron y concertaron acuerdos conceptuales frente a la crianza amorosa y el juego como factor protector frente a los distintos tipos de violencias contra niñas, niños y adolescentes.



Invitación Foro Virtual Crianza Amorosa + Juego 2020.

c. Herramientas pedagógicas para reflexionar y promover la Crianza Amorosa + Juego en los territorios

Creadas, diseñadas y construidas pensando en la realidad de las familias, la diversidad de contextos, de expresiones culturales y en las situaciones de violencia que afectan a las niñas, niños y adolescentes en los distintos territorios.



Pinillos, Bolívar.



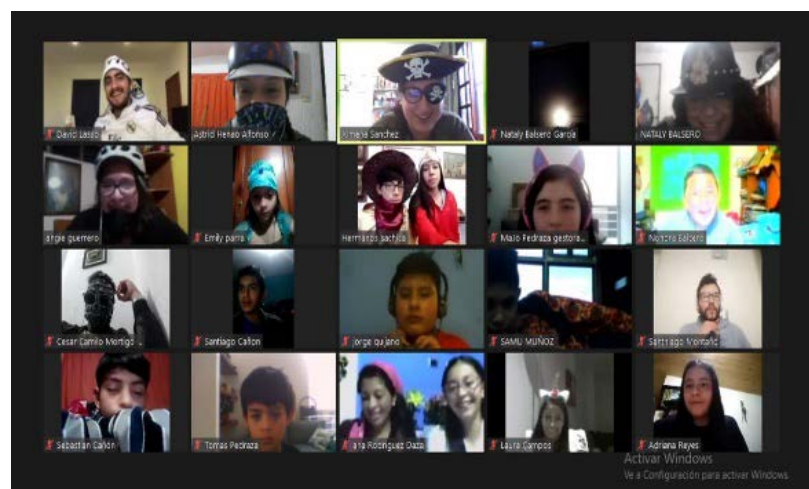
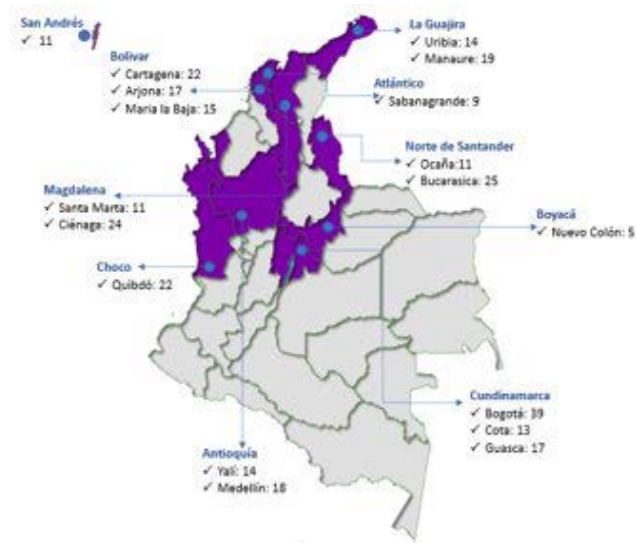
Entrega de Villajuego a comunidad embera. Chigorodó, Antioquia.

- ✓ **4.969** Kit de juego OJNI y **3.600** VillaJuegos entregados en el 100% de gobernaciones, ciudades capitales y municipios del país.
- ✓ Desarrollo de acciones de formación con familias en los territorios
- ✓ Vinculación de las **2** herramientas en el Homenaje del Día de la Niñez 2021 para la sensibilización de madres, padres y cuidadores

d. Estrategia de participación Niñas, Niños y Adolescentes

N° DEPARTAMENTOS	N° CIUDADES CAPITALES	N° MUNICIPIOS	N° NIÑAS, NIÑOS Y ADOLESCENTES PARTICIPANTES
10	6	12	306

- ✓ Impulsó que municipios como Bucarasica y departamentos como San Andrés iniciaran sus mesas de participación con niñas, niños y adolescentes.
- ✓ En territorios como Cota, Guasca, Bogotá y Medellín motivó a continuar los procesos de las mesas de participación de niñas, niños y adolescentes que por pandemia estaban sin reinicio.



Mesa de Participación de NNA. Cotá, Cundinamarca.





Consejo Distrital de Infancia. Cartagena, Bolívar.

Las niñas, niños y adolescentes, proponen en el marco de la estrategia de participación que su Crianza contemple el Respeto, El Diálogo y el Juego en Familia y para su Homenaje en el mes de Abril 2021, Jugar en entornos seguros, trascender las diferencias sociales y culturales, y expresar solidaridad.

e. Campaña de movilización social

Se realiza el proceso de movilización social, a través de 12 Post, 3 Cuñas radiales y 2 videos con las propuestas de las Niñas, Niños y Adolescentes en el marco de la estrategia de participación.

Implementación del 6 de Noviembre al 14 de Diciembre:

- ✓ Stories **11**
- ✓ Page Post link **12**
- ✓ Alcance Total **7.420.627**
- ✓ Impresiones **14.350.622**
- ✓ Clics todos **32.521**
- ✓ CTR **0,23%**
- ✓ Frecuencia **2,14**
- ✓ Interacciones **20.402**
- ✓ Reacciones **1.899**

Post





Métricas

- ✓ Views **855.196**
- ✓ Complete Views **509.102**
- ✓ Clics **2.411**




Videos

BOGOTÁ


MEDELLÍN







CALI





BARRANQUILLA

COMUNITARIAS

Amazonas, Bolívar, Caldas, Caquetá, Cauca, Córdoba, Guajira, Huila, Magdalena, Meta, Nariño, Norte de Santander, Quindío, Risaralda, Santander, Tolima, Valle

- ✓ Se implementaron **3** referencias de cuñas con las voces de NNA. Desde el 5 de Noviembre hasta el 14 de diciembre.
- ✓ Se pautaron **788** cuñas a nivel nacional.

2.2. MOVILIZACIÓN- CELEBRACIÓN DÍA DE LA NIÑEZ

En 2020 el homenaje a los niños, niñas y adolescentes fue el producto de trabajo conjunto con los enlaces de infancia y adolescencia del país, de las 32 gobernaciones y de sus capitales, incluida la ciudad de Bogotá, de la mano del equipo de la Consejería Presidencial para la Niñez y Adolescencia.

En el marco de la pandemia causada por el Covid 19, se definieron nuevos lineamientos que quedaron recogidos en la Brújula Exprés. La cual hizo un llamado para que todas las personas adultas del país, realizaran un homenaje a las niñas y los niños desde cada casa, cada familia y cada municipio.



HISTÓRICO PARTICIPACIÓN CONCURSO GOBERNADOR Y ALCALDE COMPROMETIDO CON LA INFANCIA 2013 - 2020							
AÑO	GOBERNACIONES TOTAL 32	%	CAPITALES TOTAL 32	%	MUNICIPIOS TOTAL 1103	%	TOTAL PARTICIPANTES
2013	16	50%	0	0%	51	4.62%	67
2014	5	15.6%	2	6.25%	82	7.43%	89
2015	10	31.2%	6	18.7%	70	6.34%	86
2016	10	31.2%	7	21.8%	168	15.2%	185
2017	18	56.2%	16	50%	301	27.2%	335
2018	8	25%	7	21.8%	132	11.9%	147
2019	11	34.3%	6	18.7%	130	11.9%	147
2020	14	43.7%	10	31.2%	284	25.7%	308

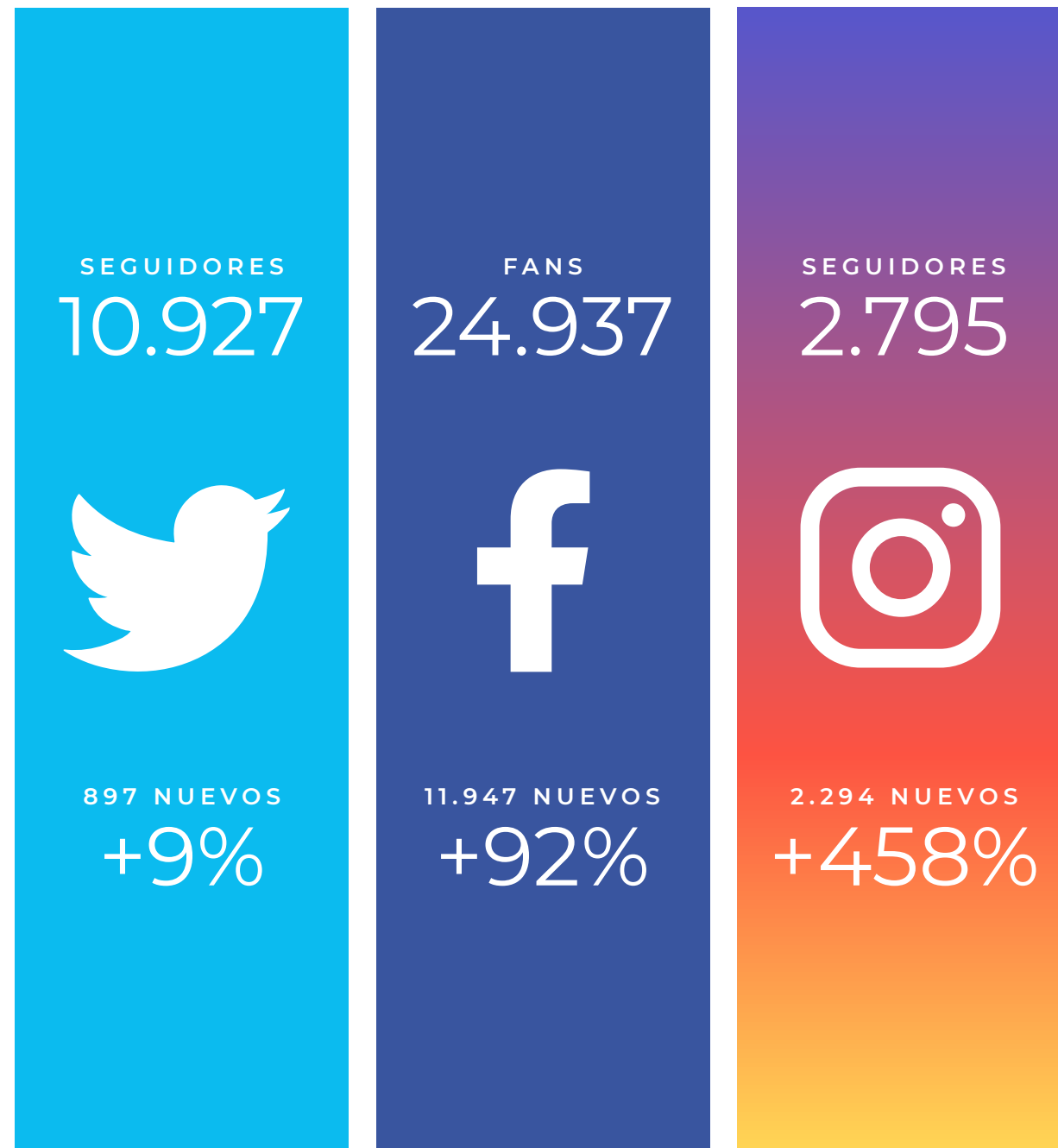
HISTÓRICO PARTICIPACIÓN TALLERES LINEAMIENTO BRÚJULA HOMENAJE A LA NIÑEZ 2013 - 2020							
AÑO	GOBERNACIONES CAPACITADAS	%	CAPITALES CAPACITADAS	%	MUNICIPIOS CAPACITADAS	%	TOTAL PARTICIPANTES
2013	25	78.1%	15	46.8%	465	42.1%	1.132
2014	25	78.1%	14	43.7%	401	36.3%	1.108
2015	30	93.7%	7	21.8%	370	33.5%	1.003
2016	30	93.7%	7	21.8%	686	62.2%	1.537
2017	28	87.5%	11	34.3%	611	55.4%	1.614
2018	28	87.5%	14	43.7%	576	52.2%	1.420
2019	26	81.2%	26	81.2%	310	28.1%	908
2020	30*	93.7%	30	93.7%	873*	79.2%	2.261

a. La celebración en medios

La Corporación Juego y Niñez mantuvo su presencia en redes sociales contándole al país como se movilizaría el homenaje a la niñez durante el mes de abril de 2020.

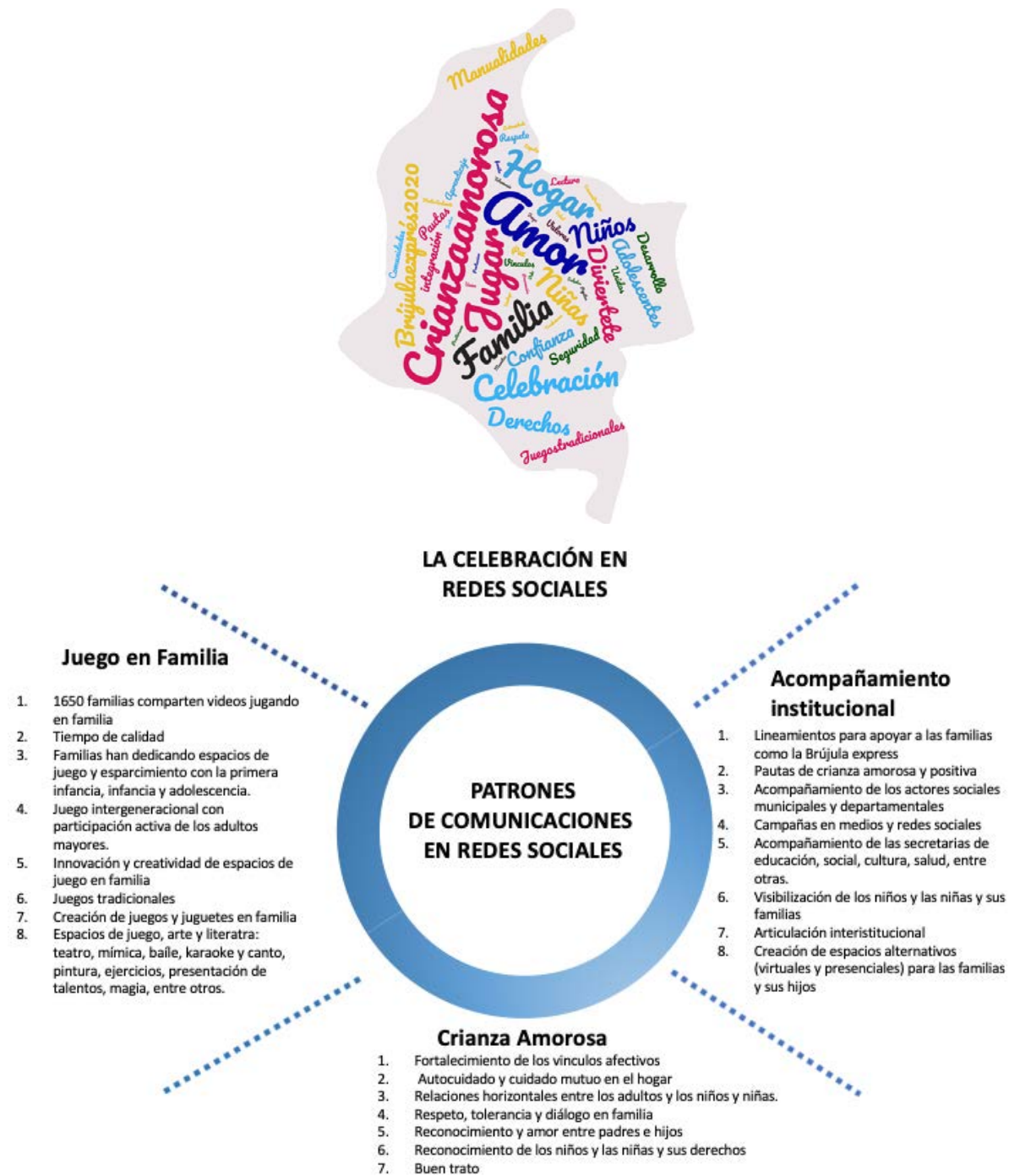


- ✓ 2 boletines de prensa.
- ✓ 4 comunicados en conjunto con la Consejería Presidencial para la Niñez y la Adolescencia y el despacho de la primera dama.
- ✓ 5 notas periodísticas publicadas en medios masivos.
- ✓ 45 impactos directos en medios, con mayor divulgación en sitios web, prensa, radio y televisión.




* Cifras a 29 de abril de 2020. Crecimiento frente a última cifra de 2017


b. Tendencias en el homenaje a la Niñez




Tendencia nacional
#SúmateJugando


 ✓ Interacciones **7.184**
 ✓ Publicaciones Prom. **4.000**




 ✓ Interacciones **5.961**
 ✓ Impresiones **11.706**


 ✓ Interacciones **2.061**
 ✓ Impresiones **2.552.264**

c. Sesiones de juego en vivo por facebook live



Brújula EXPRES 2020 - Un homenaje en casa



Jugando y creando cuentos - Brújula EXPRES 2020



Juegos de mesa - Brújula EXPRES 2020



Al iniciar el mes de la #Niñez, rendimos un homenaje a las...



Moviéndonos con la música en familia - Brujula Exprés - San Andrés Isla



Construcción de títeres en familia - Brújula Exprés 2020



1 - "Papel, lápiz y tecnología" ¿Te suena? - Brújula EXPRES 2020 - ...



2 - "Papel, lápiz y tecnología" ¿Te suena? - Brújula EXPRES 2020 - ...



PINTURAS Y PLASTILINAS HECHAS EN CASA - BRÚJULA EXPRES - ...



Rondas y canciones para jugar en familia - Brújula EXPRES 2020 - ...



Cómo seguir un estilo de vida saludable - Brújula EXPRES 2020 - ...



Actividad física en casa con juegos autóctonos - Brújula EXPRES 2020 - ...

d. Reconocimiento Gobernador y Alcalde más comprometido con la infancia y la adolescencia

En la octava versión del concurso en 2020, la Consejería Presidencial para la Niñez y la Adolescencia y la Corporación Juego y Niñez hicieron un reconocimiento especial a las gobernadoras, gobernadores, alcaldesas y alcaldes por el compromiso que asumieron junto con sus equipos de trabajo con la niñez y la adolescencia, para que las familias jugaran en casa fortaleciendo prácticas de crianza desde crianza amorosa más juego.

DEPARTAMENTOS, CAPITALES Y MUNICIPIOS INSCRITOS	
Gobernaciones	14
Capitales	10
Municipios	284
Total	308



Reconocimiento Gobernador y Alcalde más comprometido con la infancia y la adolescencia.

Los ganadores en 2020 fueron:

GOBERNACIONES	
Gobernador de Boyacá	Ramiro Barragán Adame
Gobernador de Santander	Mauricio Aguilar Hurtado
Gobernador de Sucre	Héctor Olimpo Espinosa Oliver
Gobernador de Antioquia	Aníbal Gaviria Correa

CIUDADES CAPITALES		
Santander	Alcalde de Bucaramanga	Juan Carlos Cárdenas Rey
Boyacá	Alcalde de Tunja	Luis Alejandro Fúneme González

MUNICIPIOS		
Antioquia	Alcalde de Itagüi	José Fernando Escobar Estrada
	Alcalde de San Pedro de los Milagros	Gustavo León Zapata Barrientos
	Alcalde de Turbo	Andrés Felipe Maturana González
Casanare	Alcalde de Támara	Leonel Rodríguez Walteros
Córdoba	Alcalde de San Andrés de Sotavento	Stalin Humberto Madrigal Mercado
Cundinamarca	Alcalde de Vianí	Eduin Andrés Bulla Ruiz
	Alcalde de San Juan de Rioseco	Camilo Andrés Mogollón Amazo
	Alcalde de Facatativá	Guillermo Eduardo Aldana Dimas
	Alcalde de Fusagasugá	Jhon Jairo Hortúa Villalba
Bolívar	Alcalde de Clemencia	Raúl Enrique Cabarcas Vásquez

MUNICIPIOS		
Santander	Alcalde de Barichara	Alfonso Rodríguez Patiño
	Alcaldesa de Onzaga	Johana Grimaldos Barón
	Alcalde de La Paz	Chistian Fernando Tavera Amado
	Alcalde de Rionegro	Rubén Darío Villabona Pérez
	Alcalde de Güepsa	Osmar Ángel Arias Acuña
Boyacá	Alcalde de Betétiva	Edwin René Pava Rincón
	Alcalde de Boavita	Fabio Figueroa Jiménez
	Alcalde de Saboyá	Jeferson Leonardo Ortiz Sanabria

RECONOCIMIENTO A EQUIPOS	
Gobernación de Antioquia	En cabeza de la gerente de infancia y adolescencia Adriana Yaneth Suárez
Alcaldía de Güepsa Santander	En cabeza de la gestora social Carolina Barrera Gómez.



Evento de gobernadores y alcaldes comprometidos 2020

2.3. LUDOTECAS NAVES

2020 se caracterizó por ser un año atípico debido a la emergencia mundial por la pandemia de Covid 19, en la que las niñas, niños, adolescentes y familias estuvieron en confinamiento en casa, cambiando drásticamente algunas de sus rutinas diarias, entre ellas, la posibilidad de disfrutar diversos escenarios de juego como la calle, parque, canchas o la Ludoteca.

Por ello, se priorizaron alternativas y estrategias pedagógicas de juego, que respondieran a las nuevas necesidades de las niñas, niños y adolescentes, contribuyendo con su desarrollo y el fortalecimiento de prácticas amorosas desde juego en casa, otorgando un mayor reto a los padres, madres y cuidadores, de acompañar a sus hijos e hijas compartiendo más momentos de juego.



Entrega de juguetes Manaure.



Entrega de juguetes San Andrés



Entrega de regalos Pescaito

a. Ludoteca Naves Manaure

Gracias a los aportes de Hocol y al compromiso de la administración municipal, la ludoteca de Manaure con su equipo de profesionales, logró prestar sus servicios a las niñas, niños y familias con estrategias de juego casa a casa y encuentros de juego virtual y a distancia.



RESULTADOS DE IMPACTO EN 2020

- ✓ Acompañamiento a **300** familias en el desarrollo de encuentros de juego a distancia y presencial
- ✓ **40** Encuentros de juego en el hogar
- ✓ Espacios de Juego en Facebook Live.
- ✓ **33** adultos formados en crianza amorosa más juego

En el último trimestre de 2020, bajo todas las medidas de bioseguridad, los y las adolescentes de la ludoteca, de la mano con la Comisaria de familia municipal, lograron retomar el espacio radial de participación, promoviendo propuestas de juego y siendo voceros de los intereses de la niñez y la adolescencia manaurena.

b. Ludoteca Naves San Andrés Isla – Chevron- Texaco

Tomando todas las medidas de bioseguridad necesarias, el equipo de Ludotecarias se movilizó a los barrios y sectores de la isla para desarrollar espacios de juego presenciales, brindando la oportunidad de disfrutar espacios de juego a niños y niñas con dificultades de conectividad .



RESULTADOS DE IMPACTO EN 2020

300 niñas y niños atendidos en:

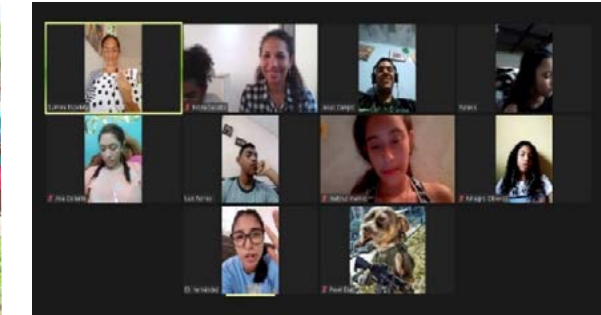
- ✓ Encuentros de juego presencial en barrios.
- ✓ Activación de la mesa de participación infantil departamental.
- ✓ **53** madres y cuidadoras formadas en crianza amorosa más juego.
- ✓ Un espacio de juego semanal transmitido por Facebook Live

La ludoteca fortaleció su oferta de juego en espacios virtuales como el Facebook Live, realizando un programa en vivo cada semana.



c. Ludoteca Naves Santa Marta – Fundación Tras la Perla

En 2020 La ludoteca “La casa de los Pescaitos” liderada por la Secretaria de Promoción Social y Fundación Tras la Perla, articuló su acción pedagógica con la universidad del Magdalena para desarrollar estrategias de juego virtual y a distancia en diversos sectores urbanos del distrito, con lo cual movilizó el juego en familia.



693 Niños, niñas y adolescentes participantes en estrategias como:

- ✓ Atención virtual y telefónica.
- ✓ Espacio presencial “Ludoteca a la Playa”
- ✓ Ludoteca viajera en zona rural
- ✓ Desarrollo de iniciativas con adolescentes para aportar con su proyecto de vida.
- ✓ Encuentros de juego nocturno

- ✓ **81** Adultos entre madres gestantes, padres, madres, cuidadores y líderes comunitarios participaron en espacios de reflexión y aprendizaje del juego como derecho fundamental en los niños y niñas.



Encuentros de núcleo, familiar, vivenciales y de contexto en Boyacá y Uribí

- ✓ Se dio atención directa desde 15 de enero a 13 de marzo de manera presencial y desde esta fecha a 30 de julio se activaron estrategias a distancia debido a la emergencia sanitaria causada por Covid 19

2.6. APRENDO CON FAMISANITO EN CASA - FAMISANAR



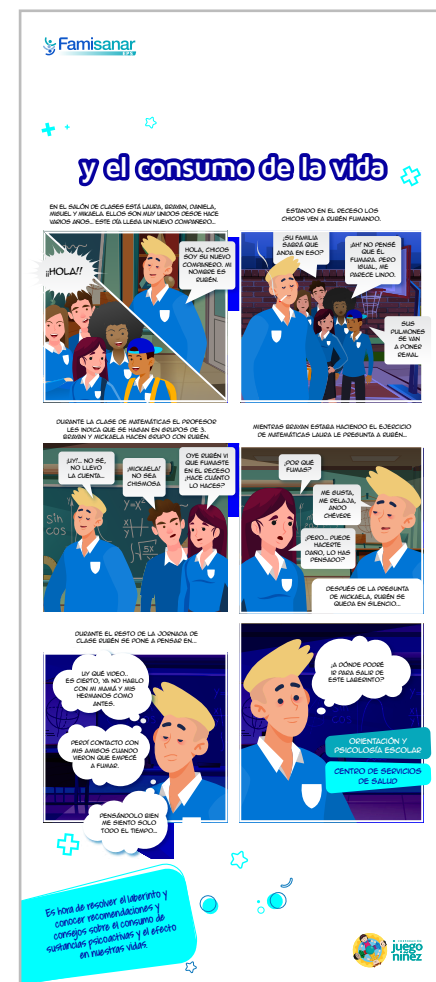
PARTICIPANTES IMPACTADOS		
Nº Departamentos	Nº Municipios	Nº Niñas, Niños y Adolescentes Participantes
15	31	6.100

Con este proyecto logramos impactar a participantes entre niñas, niños y adolescentes para la promoción de la salud, con actividades de juego en casa a partir de los contenidos de Famisanar y la Metodología NAVES de Corporación Juego y Niñez.



- Con niños y niñas:**
- hábitos de:
- ✓ Lavado de manos
 - ✓ Actividad física en casa
 - ✓ Alimentación saludable familiar
 - ✓ Higiene bucal visual y auditiva
 - ✓ Pautas de crianza.

- Con adolescentes:**
- ✓ Actividad física en casa
 - ✓ Prevención del consumo de sustancias psicoactivas
 - ✓ Derechos sexuales y reproductivos
 - ✓ Autoestima, contribuyendo así con temas como proyecto de vida y salud mental.



2.7. NUTREJUEGO EN MOSQUERA, CUNDINAMARCA: ALIADOS FUNDACIÓN NUTRESA, DORIA, COLEGIO MAYOR DE MOSQUERA

En medio del confinamiento por la pandemia, El proyecto de estilos de vida saludables, se convirtió en la respuesta central a la necesidad inminente tanto de los niños y niñas como de los docentes de contar con momentos lúdicos dentro de las jornadas de clase y para realizar en casa, que promovieran mensajes y reflexiones en torno a prácticas saludables de vida.

Nutri concéntrese

Con ayuda de tus padres, diseña las fichas que te mostramos a continuación. Puedes dibujar los alimentos o colocar solamente el nombre en las fichas.

Vitamina, minerales, agua y fibra	Nos ayudan a prevenir trastornos digestivos	Carbohidrato y energía	Cereal integral, ayuda al buen funcionamiento del sistema digestivo	Proteína	Ayuda al crecimiento, fortalecimiento de músculos
Calcio	Fortalece huesos y dientes	Son indispensables para la absorción de vitaminas liposolubles	Energía y calcio	Disminuye en consumo previene enfermedades como diabetes	Energía rápida

Materiales

- Cartulina u hojas (pueden ser reciclables)
- Lápices de colores o marcadores
- Tijeras

¿Cómo jugar?

Para comenzar la partida, mezcla todas las fichas y colócalas boca abajo, de manera que las imágenes no se vean. El primer jugador dará la vuelta a dos fichas, buscando las parejas teniendo en cuenta el alimento con su aporte o beneficio nutricional. Si lo logra puede seguir la partida. Si no lo logra, las vuelve a esconder y le da el paso al siguiente jugador

Juega, diviértete y aprende!

¡El dado de la Actividad Física!

1. Busca un dado si tienes en casa o arma tu dado con 1/8 de cartulina, cartón o papel utiliza el material que tengas.

2. ¡Vamos a jugar! Lanza el dado por turnos, el número que salga corresponde a la actividad que deberás realizar. Cede el turno a otro participante. Tienes que estar atento a los números que saques, pues deberás ir sumando hasta completar 30 puntos.

1 10 Saltos de tijeras

2 Cruzar el río Utiliza papel periódico y cruza un río de 4 metros

3 Encostar 5 pelotas en un baldío

4 Desplazamiento en zigzag con pelotas: coloca vasos o diferentes objetos que tengas en casa y pasa la pelota en zigzag

5 Equilibrio de 4 metros: utiliza sábanas o material, ropas, cuerdas

6 Sentadillas : realiza 10

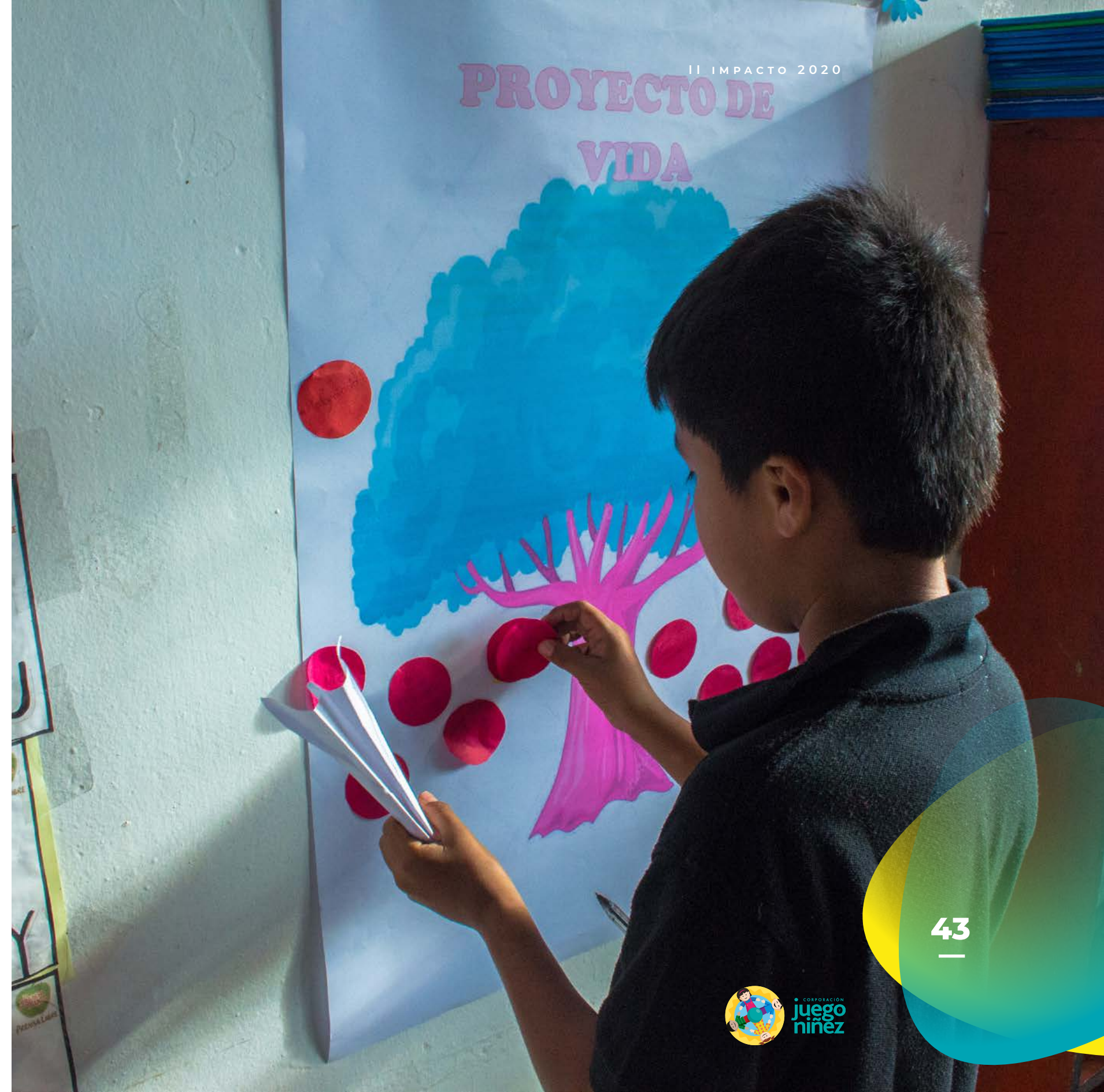
¡Ánimate a Jugar!

Producción audiovisual de:

- ✓ 8 piezas visuales de juego para el abordaje de los hábitos.
- ✓ 2 videos producidos con actividades de juego para la activación física de los niños, niñas y adolescentes.



Es desde ahí que el aporte e interés de la Fundación Nutresa y Doria generó un sentido significativo que, articulado con el compromiso del Colegio Mayor de Mosquera, impactó a **200** Niños y Niñas, **12** docentes y **50** padres, madres y cuidadores, con propuestas de juego virtual y a distancia, con fichas visuales construidas para el abordaje de 3 hábitos: alimentación saludable, actividad física e hidratación.



PROYECTO DE VIDA



INCIDENCIA EN POLÍTICAS PÚBLICAS CON NIÑEZ YA



1

La alianza Niñez Ya desarrolló en 2020 el curso virtual: “La Niñez en los Planes de Desarrollo Territorial”

Su propósito fue entregar herramientas a los nuevos gobiernos municipales y departamentales para que puedan cumplir con el mandato que les señala el artículo 204 de la Ley de la Infancia y la Adolescencia de diseñar el Plan de Desarrollo Territorial con enfoque diferencial y prioritario en primera infancia, infancia y adolescencia.

El curso certificó a **1.555 personas de 352 municipios de Colombia.**

2

Se realizó el análisis sobre la inclusión de los diez YA en los planes de desarrollo correspondientes los 32 territorios aprobados por las asambleas departamentales a los gobernadores del país y a 31 PDT aprobados por los concejos municipales. El resultado de este análisis muestra que si se incluyeron los asuntos contenidos en cada uno de los diez YA contemplados en el PND.

Por su parte, la Corporación revisó y realimentó más de 300 planes de desarrollo con recomendaciones específicas sobre cómo avanzar en los planes de acción en el Juego como Derecho y Crianza Amorosa.



IV SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN Y PROPIEDAD INTELECTUAL

SOBRE SUS SISTEMAS Y DERECHOS DE PROPIEDAD INTELECTUAL

Sobre su sistema de gestión esta entidad desde su proceso de direccionamiento estratégico dentro de su revisión por la dirección, al finalizar 2020, logró juntar sus profesionales para examinar el contexto, analizar oportunidades de mejora y necesidades de sus grupos de interés para lograr una planeación robusta e innovadora a pesar de la pandemia, como lo vemos en las siguientes fotos.



Sobre los derechos de propiedad intelectual mantiene su rigurosidad de cuidar sus marcas y patentes por ello en 2020:

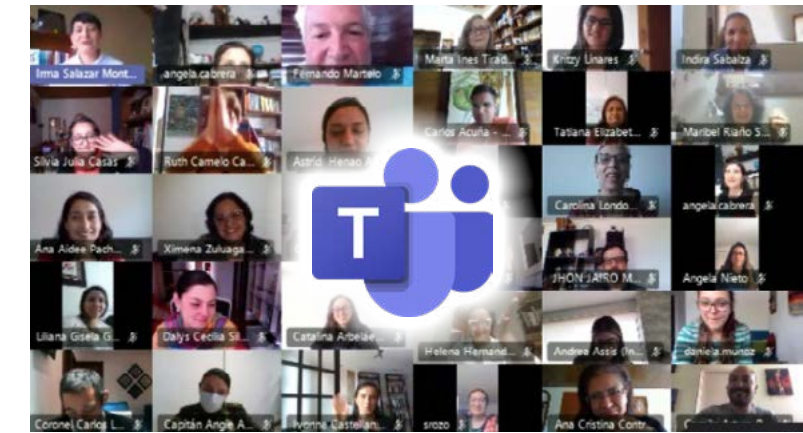
- ✓ Mediante Resolución Nro. 47584 de 14 de agosto de 2020 la Superintendencia de Industria y Comercio concedió el registro de diseño industrial de la herramienta pedagógica Crokix PC®.
- ✓ Igualmente, la Superintendencia de Industria y Comercio emitió el Registro de signo distintivo Nro. 670967 para la marca mixta Crokix PC® y cuya clasificación quedó como Productos y/o servicios comprendidos en la (s) clase (s) 28 y 41 de la Edición número 11 de la Clasificación Internacional de Niza.

La Corporación Juego y Niñez, pone a disposición de sus proyectos, convenios y contratos, su infraestructura tecnológica encaminada a facilitar el uso y administración de la información de una manera ordenada y segura. Por ello las políticas contenidas en el Sistema de Gestión de Seguridad de la Información, aseguran:

- ✓ Identificar sus activos de información para gestionar los riesgos y definir controles que garanticen el eficiente desempeño de los servicios de tecnología bajo las características de confidencialidad, integridad y disponibilidad de la información y contribuyendo a incrementar el valor de nuestros activos estratégicos
- ✓ Reconocer la importancia de proteger y salvaguardar los activos de la información que tienen un valor para la corporación y sus aliados;
- ✓ Evitar la destrucción, modificación o acceso no autorizado a la información relacionada con su gestión, objetivos estratégicos y clientes.

Microsoft Volume Licensing Service Center

La Corporación Juego y Niñez, administra sus licencias desde el Centro de servicios de licencias por volumen, que es la única ubicación para que los clientes de licencias por volumen de Microsoft puedan ver su información de licencias. Un acuerdo de licencia con Microsoft dicta cómo se usa un producto, por cuánto tiempo se puede usar y cómo un cliente tiene la intención de implementar el producto en un entorno comercial. La Corporación Juego y Niñez, cuando compra y descarga software de Microsoft®, tiene derecho a utilizar la propiedad intelectual de Microsoft® a través de los acuerdos y servicios de licencia por volumen que elija usar.



Esta plataforma es usada por Corporación Juego y Niñez y en 2020, año de pandemia, los aprendizajes en su uso de todos sus grupos de interés fueron muy valiosos.

Contamos con un grupo de aliados de tecnología, con reconocimiento nacional, quienes nos proveen el software y hardware de acuerdo a nuestras necesidades y políticas establecidas.



V INFORME
FINANCIERO
DEL 2020

INFORME DE REVISORÍA
FISCAL SOBRE LOS
ESTADOS FINANCIEROS



A los señores miembros de la Asamblea de Fundadores de
Corporación Juego y Niñez

**Responsabilidades de la administración y de los encargados de la dirección de la Entidad
sobre los estados financieros**

La administración es responsable por la adecuada preparación y presentación razonable de los estados financieros adjuntos, de acuerdo con las Normas de Contabilidad y de Información Financiera Aceptadas en Colombia, y por el control interno que la administración considere necesario para que la preparación de estos estados financieros esté libre de error material debido a fraude o error. En la preparación de los estados financieros, la administración es responsable de la evaluación de la capacidad de la Entidad de continuar como negocio en marcha, revelando, según corresponda, las cuestiones relacionadas con el principio de negocio en marcha y utilizando el principio contable de negocio en marcha, excepto si la administración tiene la intención de liquidar la Entidad o de cesar sus operaciones, o bien que no exista otra alternativa más realista que hacerlo.

Los encargados de la dirección de la Entidad son responsables por la supervisión del proceso de reporte de información financiera de la Entidad.

Responsabilidades del Revisor Fiscal en relación con la auditoría de los estados financieros

Mi objetivo es obtener una seguridad razonable de si los estados financieros en su conjunto están libres de error material, debido a fraude o error, y emitir un informe de auditoría que contiene mi opinión. Seguridad razonable es un alto grado de seguridad, pero no garantiza que una auditoría realizada de conformidad con las Normas de Auditoría de Información Financiera Aceptadas en Colombia siempre detecte un error material cuando éste exista. Los errores pueden deberse a fraude o error y se consideran materiales si, individualmente o de forma agregada, puede preverse razonablemente que influyan en las decisiones económicas que los usuarios toman basándose en los estados financieros.

Como parte de una auditoría de conformidad con las Normas de Auditoría de Información Financiera Aceptadas en Colombia, aplico mi juicio profesional y mantengo una actitud de escepticismo profesional durante toda la auditoría. También:

- Identifico y valoro los riesgos de error material en los estados financieros, debido a fraude o error; diseño y aplico procedimientos de auditoría para responder a dichos riesgos; y obtengo evidencia de auditoría suficiente y adecuada para proporcionar una base para mi opinión. El riesgo de no detectar un error material debido a fraude es más elevado que en el caso de un error material debido a error, ya que el fraude puede implicar colusión, falsificación, omisiones deliberadas, manifestaciones intencionadamente erróneas o la elusión del control interno.
- Obtengo un entendimiento del control interno relevante para la auditoría con el fin de diseñar procedimientos de auditoría que sean apropiados en las circunstancias.
- Evaluó lo adecuado de las políticas contables aplicadas y la razonabilidad de las estimaciones contables y las correspondientes revelaciones efectuadas por la administración.





Informe del Revisor Fiscal sobre los estados financieros

A los señores miembros de la Asamblea de Fundadores de Corporación Juego y Niñez

Opinión

He auditado los estados financieros adjuntos de Corporación Juego y Niñez, los cuales comprenden el estado de situación financiera al 31 de diciembre de 2020 y los estados de resultados integrales, de cambios en el patrimonio y de flujos de efectivo por el año terminado en esa fecha, y las notas a los estados financieros que incluyen un resumen de las políticas contables significativas.

En mi opinión, los estados financieros adjuntos, fielmente tomados de los libros, presentan razonablemente, en todos los aspectos significativos, la situación financiera de Corporación Juego y Niñez al 31 de diciembre de 2020 y los resultados de sus operaciones y sus flujos de efectivo por el año terminado en esa fecha, de conformidad con las Normas de Contabilidad y de Información Financiera Aceptadas en Colombia.

Bases para la opinión

Efectué mi auditoría de acuerdo con las Normas de Auditoría de Información Financiera Aceptadas en Colombia. Mis responsabilidades de acuerdo con dichas normas se describen más adelante en la sección de Responsabilidades del Revisor Fiscal en relación con la auditoría de los estados financieros de este informe.

Soy independiente de Corporación Juego y Niñez de conformidad con el Código de Ética para Profesionales de la Contaduría del Consejo de Normas Internacionales de Ética para Contadores (IESBA – por sus siglas en inglés) junto con los requerimientos de ética que son aplicables a mi auditoría de los estados financieros en Colombia y he cumplido las demás responsabilidades de ética de conformidad con esos requerimientos y con el Código de Ética del IESBA.

Considero que la evidencia de auditoría que obtuve es suficiente y apropiada para proporcionar una base para mi opinión de auditoría.



A los señores miembros de la Asamblea de Fundadores de Corporación Juego y Niñez

- Concluyo sobre lo adecuado de la utilización, por la administración, del principio contable de negocio en marcha y, basándome en la evidencia de auditoría obtenida, concluyo sobre si existe o no una incertidumbre material relacionada con hechos o con condiciones que puedan generar dudas significativas sobre la capacidad de la Entidad para continuar como negocio en marcha. Si concluyera que existe una incertidumbre material, se requiere que llame la atención en mi informe de auditoría sobre la correspondiente información revelada en los estados financieros o, si dichas revelaciones no son adecuadas, que exprese una opinión modificada. Mis conclusiones se basan en la evidencia de auditoría obtenida hasta la fecha de mi informe de auditoría. Sin embargo, hechos o condiciones futuros pueden causar que la Entidad deje de ser un negocio en marcha.
- Evalué la presentación global, la estructura y el contenido de los estados financieros, incluida la información revelada, y si los estados financieros representan las transacciones y hechos subyacentes de un modo que logran la presentación razonable.

Comunico a los encargados de la dirección de la Entidad, entre otras cuestiones, el alcance y el momento de realización de la auditoría planificados y los hallazgos significativos de la auditoría, así como cualquier deficiencia significativa del control interno que identifique en el transcurso de la auditoría.

Informe sobre otros requerimientos legales y reglamentarios

La administración también es responsable por el cumplimiento de aspectos regulatorios en Colombia relacionados con la gestión documental contable, la preparación de informes de gestión y el pago oportuno y adecuado de aportes al Sistema de Seguridad Social Integral. Mi responsabilidad como revisor fiscal en estos temas es efectuar procedimientos de revisión para emitir un concepto sobre su adecuado cumplimiento.

De acuerdo con lo anterior, en mi concepto:

- a) La contabilidad de la Compañía durante el año terminado el 31 de diciembre de 2020 ha sido llevada conforme a las normas legales y a la técnica contable y las operaciones registradas se ajustan a los estatutos y a las decisiones de la Asamblea de Fundadores.
- b) La correspondencia, los comprobantes de las cuentas y los libros de actas se llevan y se conservan debidamente.
- c) Existe concordancia entre los estados financieros que se acompañan y el informe de gestión preparado por los administradores. Los administradores dejaron constancia en dicho informe de gestión, que no entorpecieron la libre circulación de las facturas emitidas por los vendedores o proveedores.



A los señores miembros de la Asamblea de Fundadores de Corporación Juego y Niñez

- d) La información contenida en las declaraciones de autoliquidación de aportes al Sistema de Seguridad Social Integral, en particular la relativa a los afiliados y a sus ingresos base de cotización, ha sido tomada de los registros y soportes contables. Al 31 de diciembre de 2020 la Compañía no se encuentra en mora por concepto de aportes al Sistema de Seguridad Social Integral.

En cumplimiento de las responsabilidades del revisor fiscal contenidas en los Numerales 1 y 3 del Artículo 209 del Código de Comercio, relacionadas con la evaluación de si los actos de los administradores de Corporación Juego y Niñez se ajustan a los estatutos y a las órdenes y a las instrucciones de la Asamblea de Fundadores y si hay y son adecuadas las medidas de control interno, de conservación y custodia de los bienes de la Sociedad o de terceros que estén en su poder, emití un informe separado de fecha 31 de marzo de 2021.

Leidy Catherine Dominguez B.
Revisor Fiscal
Tarjeta Profesional No. 164779-T
Designado por PwC Contadores y Auditores S. A. S.
31 de marzo de 2021

CORPORACIÓN JUEGO Y NIÑEZ
ESTADO DE RESULTADOS INTEGRALES
POR LOS AÑOS TERMINADO EL 31 DE DICIEMBRE DE 2020 Y 2019

(Cifras expresadas en miles de pesos colombianos, salvo se indique otra cosa)

	Notas	Año terminado el 31 de diciembre	
		2020	2019
Ingresos ordinarios	19	2,322,480	1,899,198
Costos y gastos por la naturaleza	20	(2,184,788)	(2,165,052)
Gastos de ejecución de excedentes	24	(834,698)	(562,358)
Déficit operacional		(697,006)	(828,212)
Otros ingresos no operacionales	21	358,963	433,019
Otros gastos no operacionales	22	(36,901)	(94,484)
Déficit antes de la provisión para impuesto sobre la renta		(374,944)	(489,677)
Provisión para impuesto sobre la renta e impuesto diferido	23	(10,046)	-
Déficit neto del año		(384,990)	(489,677)
Otros resultados integrales			
Pérdida neta del año		(384,990)	(489,677)
Revaloración de propiedades		(22,835)	(112,449)
Impuestos diferidos		(15,016)	15,016
Total otros resultados integrales		(37,851)	(97,433)
Resultado integral total		(422,841)	(587,110)

Las notas que se acompañan son parte integrante de los estados financieros.

Irma R. Camacho C.
Representante Legal
(Ver certificación adjunta)

María del Mar Carabali F.
Contador
Tarjeta Profesional No. 226217-T
(Ver certificación adjunta)

Leidy Catherine Dominguez B.
Revisor Fiscal
Tarjeta Profesional No. 164779-T
Designado por PwC Contadores y Auditores S. A. S.
(Ver informe adjunto)





CORPORACIÓN JUEGO Y NIÑEZ
ESTADO DE SITUACIÓN FINANCIERA
31 DE DICIEMBRE DE 2020 Y 2019


(Cifras expresadas en miles de pesos colombianos, salvo se indique otra cosa)

	Notas	31 de diciembre	
		2020	2019
ACTIVO			
Activo corriente			
Efectivo y equivalentes de efectivo	6	7,447,472	7,773,395
Cuentas por cobrar comerciales y otras cuentas por cobrar	7	329,911	732,563
Inventarios	8	141,480	143,906
Total activo corriente		7,918,863	8,649,864
Activo no corriente			
Propiedades y equipo	9	935,590	973,560
Otros activos	10	26,366	65,925
Total activo no corriente		961,956	1,039,485
Total activo		8,880,819	9,689,349
PASIVO			
Pasivo corriente			
Cuentas por pagar comerciales y otras cuentas por pagar	11	47,900	146,989
Pasivos por impuestos	12	42,606	29,633
Pasivos financieros	13	2,976	4,311
Beneficios a empleados	14	48,099	138,587
Impuesto de renta corriente	24	4,993	-
Otros pasivos no financieros	15	28,032	306,514
Total pasivo corriente		174,606	626,034
Pasivo no corriente			
Impuesto diferido	17	-	9,963
Total pasivo no corriente		-	9,963
Total pasivo		174,606	635,997
PATRIMONIO			
Fondo social	18	3,000	3,000
Reservas		6,655,507	6,655,507
Utilidades acumuladas		486,060	975,737
Adopción por primera vez		792,412	792,412
Resultado del año		(384,990)	(489,677)
Otros resultados integrales		1,154,224	1,116,373
Total del patrimonio		8,706,213	9,053,352
Total del pasivo y del patrimonio		8,880,819	9,689,349

Las notas que se acompañan son parte integrante de los estados financieros.


 Irma R. Camelo C.
 Representante Legal
 (Ver certificación adjunta)


 Maria del Mar Carabali F.
 Contador
 Tarjeta Profesional No. 226217-T
 (Ver certificación adjunta)


 Leidy Catherine Dominguez B.
 Revisor Fisco
 Tarjeta Profesional No. 164779-T
 Designado por PwC Contadores y Auditores S. A. S.
 (Ver informe adjunto)

CORONAVIRUS

QUÉ DEMONOS EN CASA

LOS SUPER HEROES
DE 2020



● CORPORACIÓN
**juego y
niñez**